

VIL I KICKSTARTE JERES POLITISKE INNOVATIONS-ARBEJDE?

Er du kommunal- eller regionspolitiker, og er du optaget af at give offentlig innovation bedre vilkår hos jer? Så er **MANDAT – Et dialogspil om politisk ledelse af offentlig innovation** noget for dig og dine folkevalgte kollegaer.

MANDAT er et brætspil, der muliggør fælles læring om den politiske rolle og ledelse af offentlige innovationsprocesser.

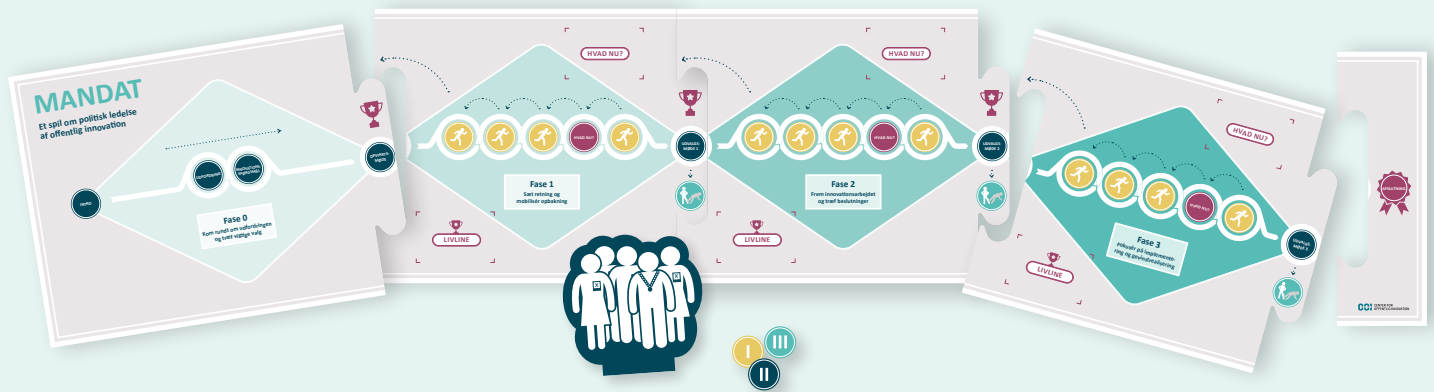
MANDAT er udviklet af Center for Offentlig Innovation (COI) i samarbejde med en lang række politikere og ansatte i kommuner og regioner.



” **MANDAT** gav super gode samtaler om vores rolle i innovationsprocesser. Spillet gav os mulighed for at forlade vores normale og vante positioner og fik os til at tale mere frit sammen og sætte ord på vores fælles ambitioner for den politiske ledelse af innovation.



Gustav Juul
Kommunalpolitiker i Furesø Kommune



Hvorfor skal I spille MANDAT?

Med MANDAT får I:

- Større fælles forståelse af, hvad politisk ledelse af innovations- og udviklingsprocesser er, og hvad det indebærer.
- Inspiration til netop jeres politiske innovative lederskab, hvordan I kan sætte retning og ramme for arbejdet, og hvad der kan være væsentligt at gøre i starten af en proces, undervejs og ved processens afslutning.
- Dialoger om, hvordan I som politikere kan håndtere nogle af de dilemmaer, der ofte dukker op undervejs i innovationsarbejdet.
- Ideer til jeres konkrete innovationsarbejde i regioner og kommuner.

MANDAT giver ikke færdige svar på, hvordan I skal gå til innovation. Baseret på viden om centrale forhold, barrierer og styrker i innovationsarbejdet, tilbyder spillet til gengæld udforskende dialoger om, hvordan den politisk ledelse af offentlig innovation kan foregå – fra man står med en udfordring, man ikke kender løsningen på, og til man er klar til at implementere den nye løsning og hente gevinsten hjem.

Hvordan kan I spille MANDAT?

MANDAT er bygget op om en rammesættende opstart og tre faser i en innovationsproces:

Fase 1: Udforskning og problemforståelse.

Fase 2: Udvikling og tilpasning af nye løsninger.

Fase 3: Ibrugtagning og implementering.

Spillet tager udgangspunkt i en udfordring, som I selv står med, eller én som COI har lavet om grøn omstilling på transportområdet.

Alle spilvarianter kræver en spilstyrer. Det vil typisk være en af jeres administrative medarbejdere. MANDAT egner sig til grupper på op til syv personer. Er I flere end syv, anbefales det, at afsætte lidt ekstra tid, eller at spillerne inddeles i mindre grupper.

MANDAT er et brætspil, der kan tages i brug på flere måder. I kan spille den version af MANDAT, der passer jer bedst.

- Afsæt 1½ time – og brug spillets opstartsmøde som inspiration til at sætte retning og rammer for jeres innovationsarbejde.
- Afsæt 2½ timer – og koncentrer jer om at blive klogere på opstartsfasen samt den fase i innovationsprocessen, der bedst matcher jeres behov.
- Afsæt 5 timer over en eller to dage – og få et godt fælles afsæt for at styrke fortroligheden i innovationsarbejdet fra start til slut.

MANDAT er baseret på COI's viden om offentlig innovation og på spørgeskemaundersøgelse og samtaler med kommunal- og regionspolitikere. De viser, at kommunal- og regionspolitikere er optagede af at tage en central rolle i offentlig innovation, men de dokumenterer også, at det kan være udfordrende politisk at stå i spidsen for en innovationsproces – både fordi man ikke kender løsningen på forhånd, og fordi der kan være stor forskel på, hvor fortrolige man er med innovationsprocesser. Læs mere i publikationen *ARENA – Når politisk ledelse skaber offentlig innovation*, som kan findes på coi.dk/arena.

Bed jeres nærmeste medarbejdere i forvaltningen om at tage kontakt til Center for Offentlig Innovation på coi@coi.dk, hvis I vil spille Mandat – så er I allerede godt på vej til en inspirerende spiloplevelse.